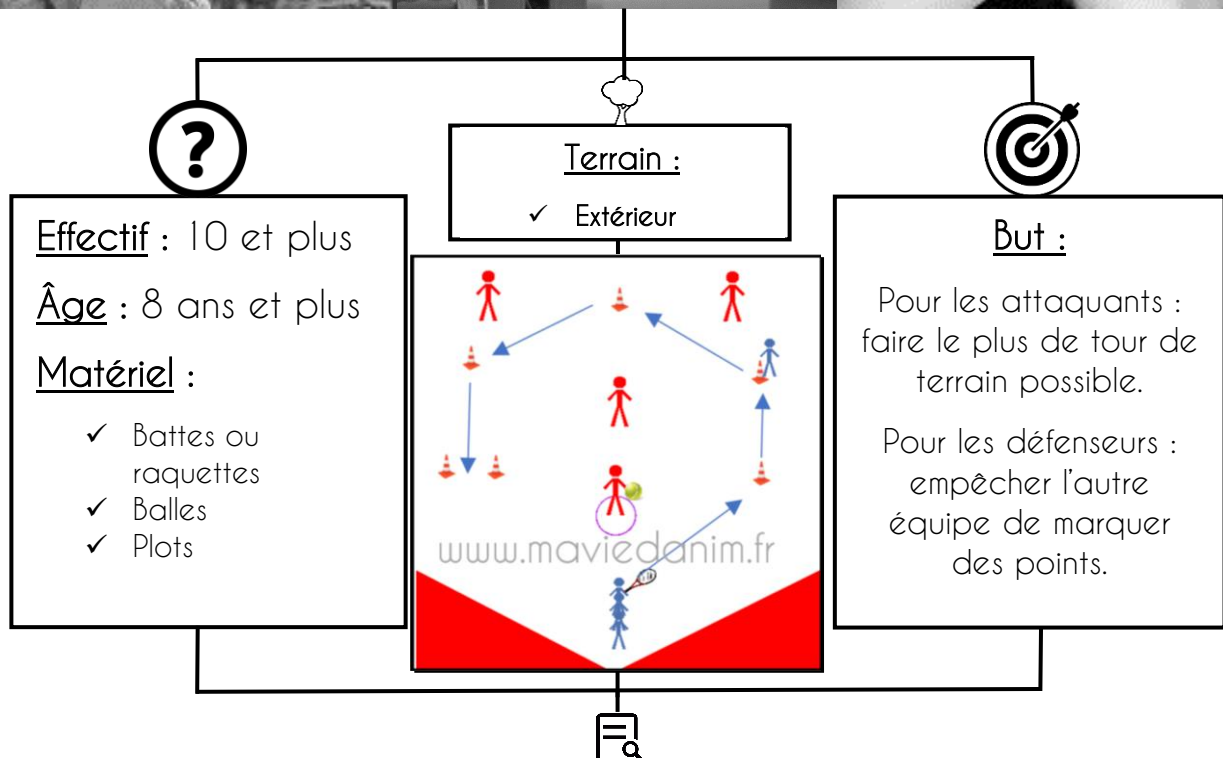




# La thèque

www.maviedanim.fr



## Déroulement :

Former **deux équipes de même effectif**. Au premier tour l'équipe A attaque et l'équipe B défend. Au second tour les rôles s'inversent.

Les attaquants/coueurs sont en **file indienne** derrière le premier coueur (Joueurs bleus 👤)

Les défenseurs sont **répartis sur le terrain** (Joueurs rouges 👤)

Un des défenseurs **se place dans le cerceau** (il ne pourra pas en sortir)

Le défenseur présent dans le cerceau **lance la balle** aux attaquants. Lorsque le premier attaquant frappe la balle, les défenseurs doivent la rapporter le plus rapidement possible **à l'enfant positionné dans le cerceau** pendant que l'attaquant essaye de faire **le tour du parcours** le plus vite possible. Lorsque la balle atteint le défenseur présent dans le cerceau les défenseurs crient « **STOP** ». Plusieurs situations se présentent :

Si le coueur s'est arrêté sur une base (🚫), **il pourra terminer** son tour lors des frappes suivantes.

Si le coueur est entre deux bases **il est éliminé**.

Si le coueur termine le tour en une fois, **il marque 2 pts**, s'il le termine en plusieurs fois, il fait **marque 1 point**. Le coueur termine son tour lorsqu'il **passe la dernière base** (🚫🚫)

## Règles importantes :

- Interdiction de se déplacer avec la balle : les défenseurs doivent faire des passes.
- Si les défenseurs « gobent » la balle (attrape sans rebonds) le tireur et tous les coueurs positionnés sur des bases sont éliminés.
- Trois essais par coueur. Plus d'essais possibles si l'attaquant lâche la raquette et court.
- Un coueur qui finit son tour peut jouer jusqu'à ce qu'il se fasse éliminer.
- Il est interdit de frapper la balle vers l'arrière (zone rouge).

www.maviedanim.fr