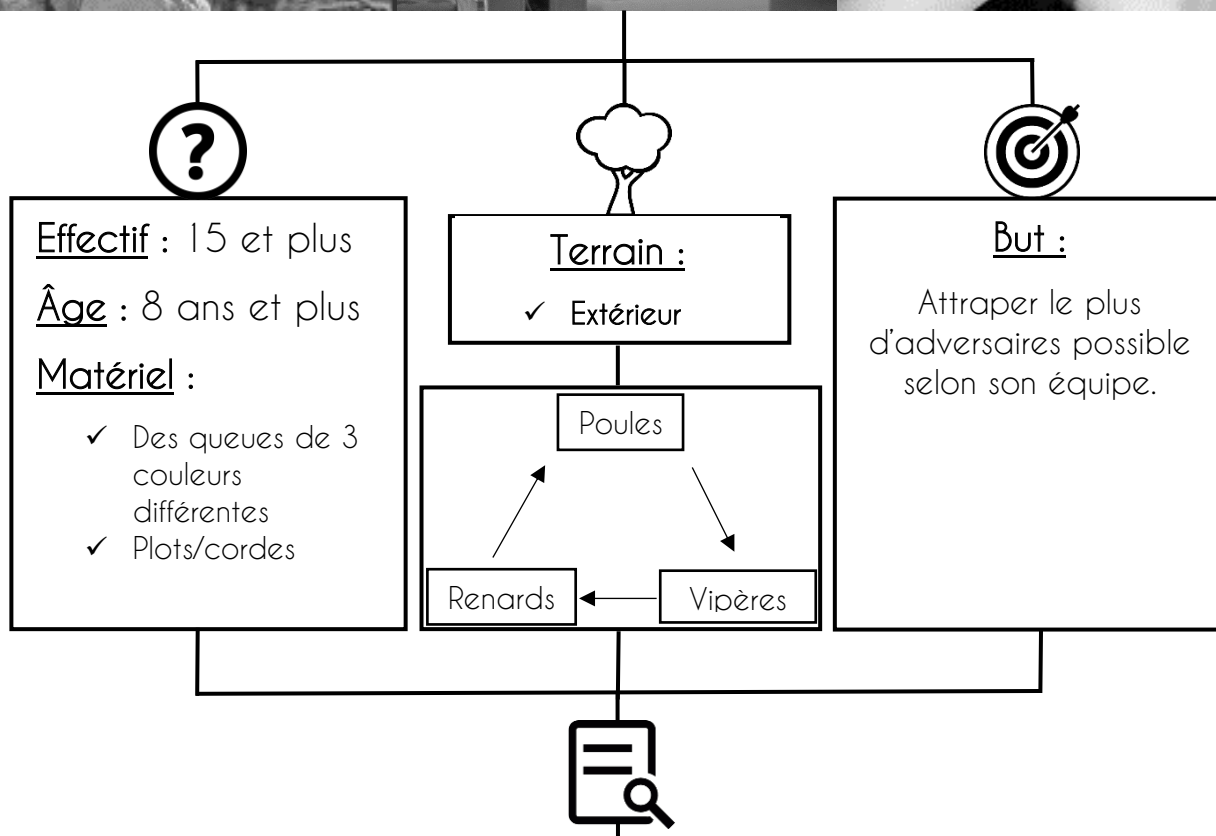


Poule renard vipère

www.maviedanim.fr



Déroulement :

Les joueurs sont répartis en **3 équipes** : les **poules**, les **renards** et les **vipères**.
Les poules doivent attraper la queue des vipères.
Les renards doivent attraper la queue des poules.
Les vipères doivent attraper la queue des renards. (CF schéma ci-dessus)

Les joueurs sont **vulnérables dans l'espace de jeu** (entre les camps), mais ils sont **protégés dans leur propre camp**.

Une fois la queue de l'adversaire attrapée, **le joueur devient inattaquable** et **accompagne** son adversaire avant de lui rendre sa queue. **Les prisonniers sont enfermés dans les camps adverses**, ils peuvent être **libérés** si un joueur de leur équipe vient leur **taper dans la main**.

Il est possible de faire des « chaînes humaines » pour libérer les prisonniers en une seule fois.

Le jeu se termine lorsque **tous les joueurs d'une équipe sont emprisonnés**. Si ce n'est pas le cas, l'arbitre peut arrêter le jeu à un temps donné pour dénombrer les prisonniers de chaque équipe.

www.maviedanim.fr