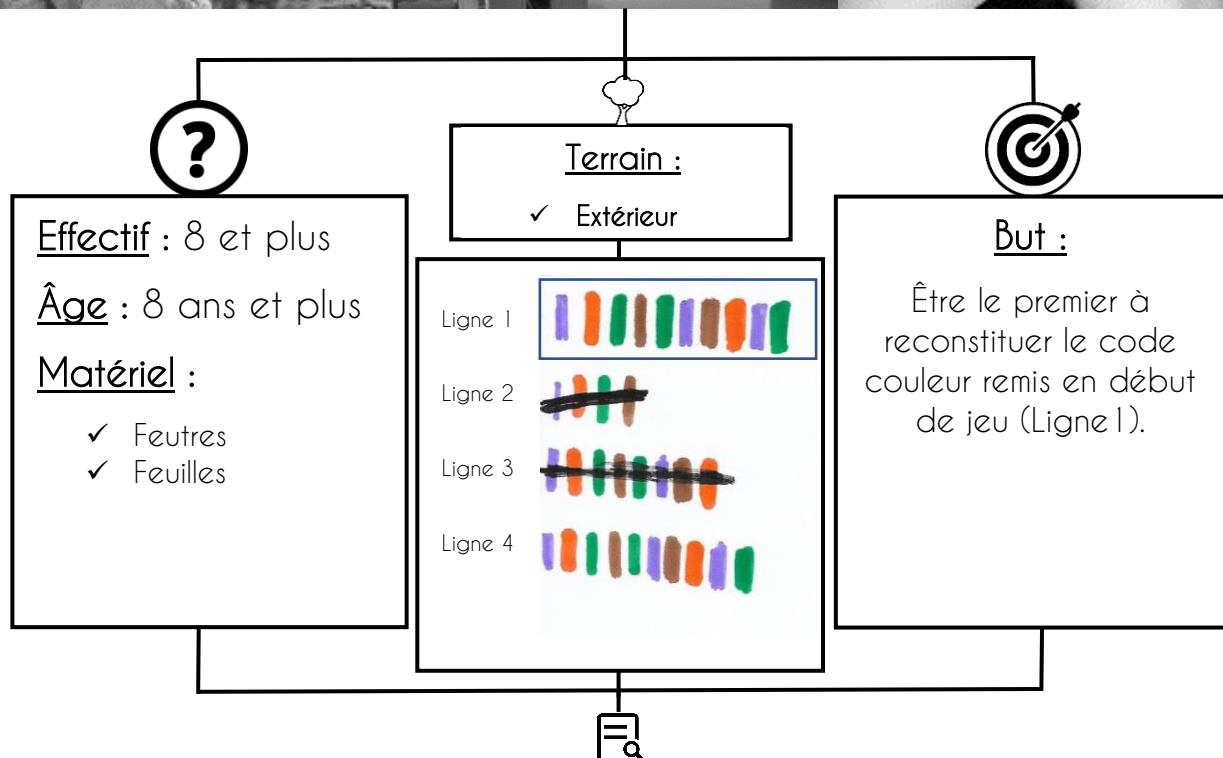


L'homme en noir

www.maviedanim.fr



Déroulement :

Remettre à chaque joueur une bande de papier avec un code aux couleurs semblables mais dont l'ordre doit différer d'un joueur à l'autre (ligne 1).

Les animateurs prennent un feutre chacun et se cachent dans un espace de jeu désigné.

Les joueurs doivent toucher un animateur pour que celui-ci révèle le feutre qu'il détient.

Plusieurs situations sont alors possibles :

- Si l'animateur possède une couleur fidèle au code imposé, il marque cette couleur sur la feuille du joueur (dans l'exemple ci-dessus, le joueur doit trouver en premier le feutre violet, en second l'orange, en troisième le vert etc...).
- Si l'animateur ne possède pas un feutre qui permettrait de suivre l'ordre des couleurs, le joueur pourra partir en chercher un autre (par exemple, si le joueur ci-dessus touche en premier l'animateur au feutre orange, il peut partir et chercher un autre feutre, car son code commence par la couleur violette).
- Si l'animateur est l'homme en noir (il possède le feutre noir), il barre la ligne et le joueur doit recommencer à zéro.

Le jeu se termine lorsqu'un joueur a fini sa ligne. Il est toutefois possible de faire faire plusieurs lignes aux joueurs les plus avancés.

Quelques recommandations :

- Les animateurs peuvent courir pour éviter de se faire toucher par les joueurs.
- Les animateurs peuvent s'échanger les feutres discrètement au cours du jeu.

www.maviedanim.fr