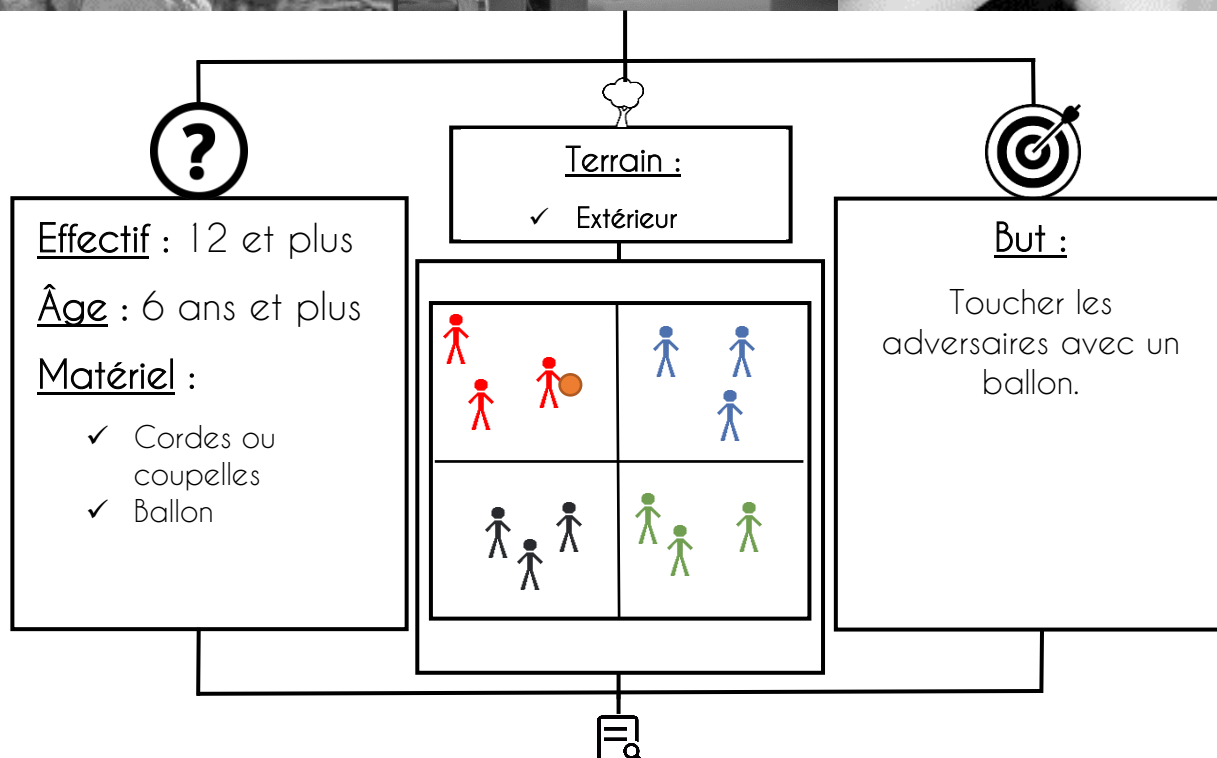


La tirelire percée

www.maviedanim.fr



Déroulement :

Les joueurs sont répartis équitablement sur 4 terrains clairement délimités.

Lorsqu'un joueur possède le ballon, il n'a plus le droit de bouger.

Il peut toucher n'importe quel adversaire présent sur les terrains adverses.

Plusieurs situations sont alors possibles :

- Si le lanceur touche un joueur, ce dernier devra aller dans le camp d'où il a été touché. Ainsi, il change d'équipe.
- Si le lanceur lance la balle mais que celle-ci est gobée par un joueur (attrapée directement en un seul temps), le jeu se poursuit.
- Si le lanceur rate sa cible, les joueurs peuvent se saisir le plus rapidement du ballon pour pouvoir devenir lanceur à leur tour.

Les terrains vont peu à peu se vider.

Le jeu s'arrête lorsque tous les joueurs sont dans le même camp.

Variantes possibles :

- Autoriser trois pas au lanceur.
- Si la balle est gobée, le lanceur change de camp.

www.maviedanim.fr