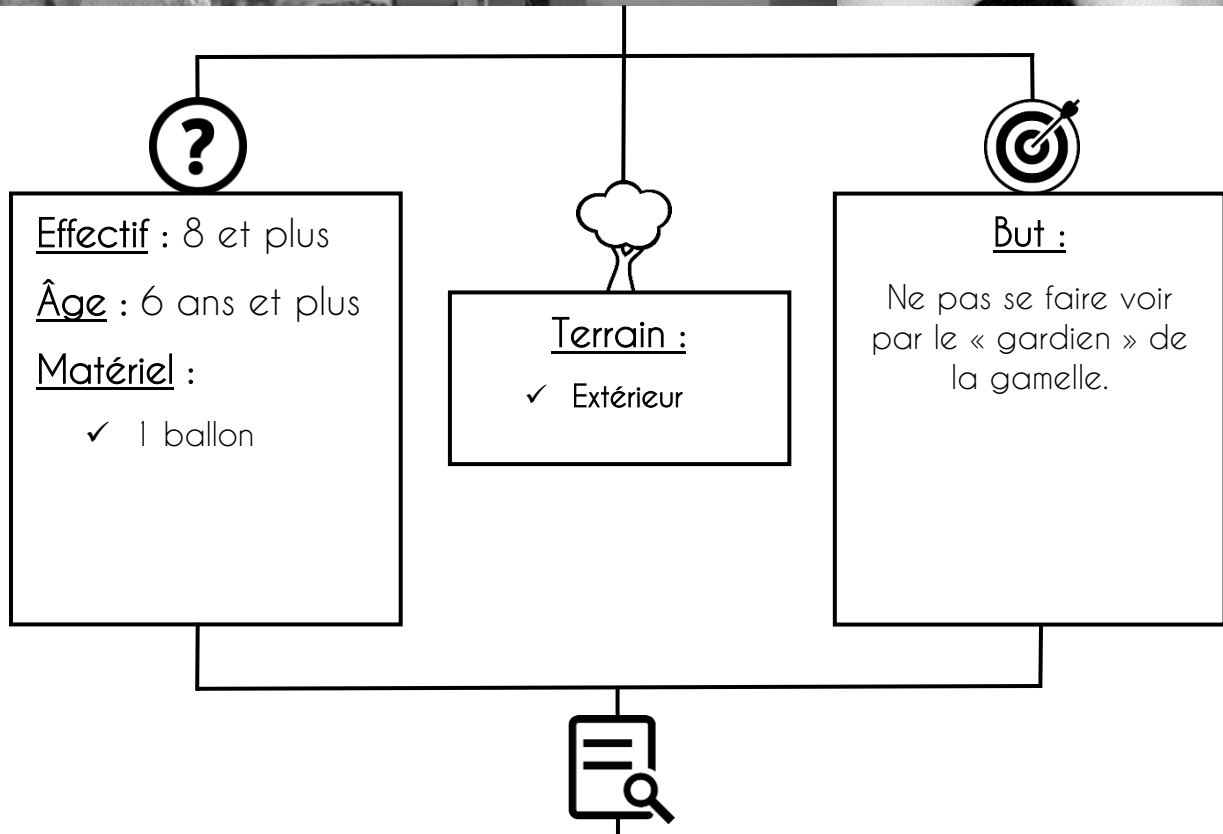




La gamelle

www.maviedanim.fr



Déroulement :

Il faut tout d'abord désigner le gardien de la gamelle (le ballon) ainsi que l'emplacement exact du ballon (se servir d'un repère).

Un joueur désigné devra frapper dans le ballon le plus loin possible.

Pendant que le gardien ramène la gamelle (le ballon) à sa place initiale, les joueurs doivent se cacher.

Le gardien peut se déplacer pour chercher les joueurs cachés, mais il doit revenir au ballon pour annoncer sa trouvaille le plus précisément possible en touchant le ballon et annonçant le prénom ainsi que l'emplacement de la cachette (par exemple : « Vu Alice derrière le petit buisson »). Ces précisions permettent d'éviter la triche.

Un joueur trouvé se rend dans une prison délimitée.

Il est possible de délivrer tous les prisonniers en frappant dans le ballon sans être vu. Dans ce cas, les joueurs trouvés peuvent de nouveau se cacher.

La partie se termine lorsque tous les joueurs sont attrapés.

www.maviedanim.fr