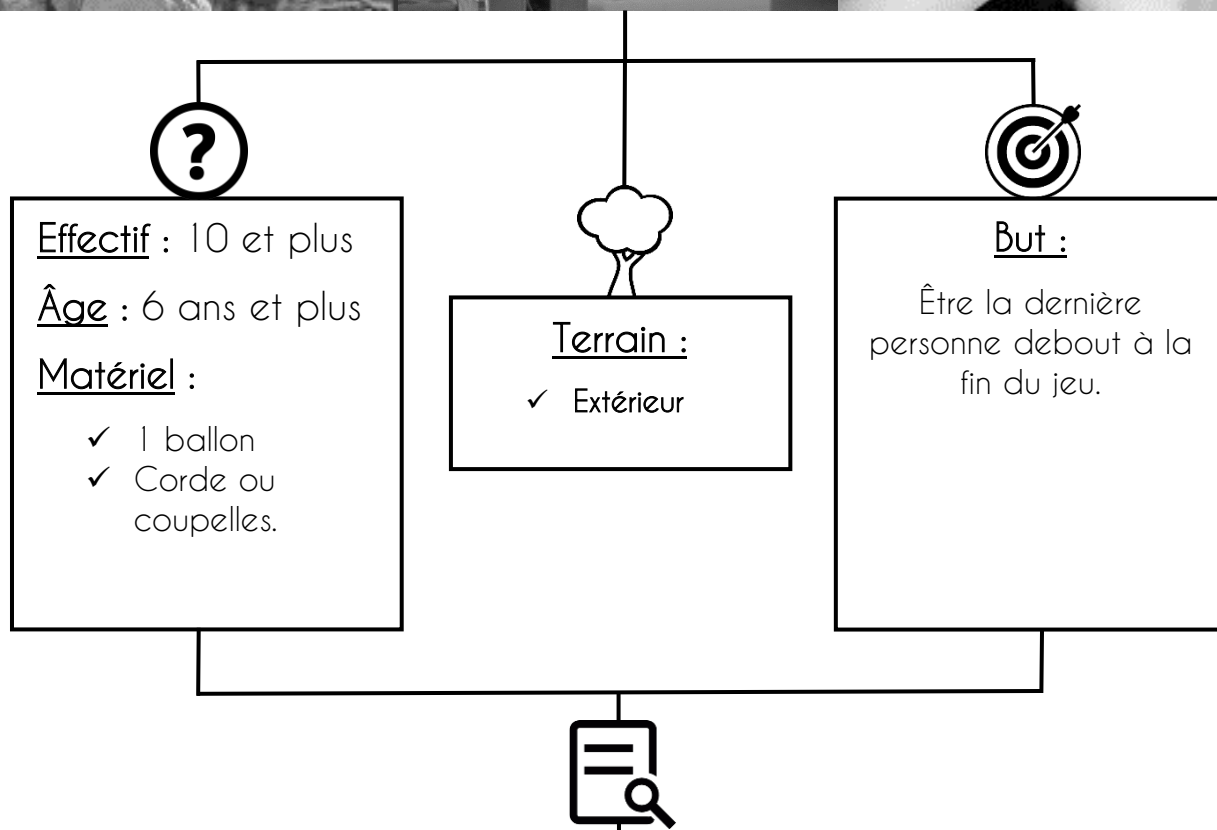




La balle assise

www.maviedanim.fr



Déroulement :

Le meneur lance le ballon sur un terrain clairement délimité par des coupelles. Lorsqu'un joueur se saisit du ballon, il n'a plus le droit de bouger. Il peut essayer de toucher n'importe quel autre joueur debout sur le terrain. Plusieurs situations sont possibles à l'issue du lancer :

- Si le lanceur touche un joueur, ce dernier devra s'asseoir à la place où il a été touché.
- Si le lanceur lance la balle mais que celle-ci est gobée par un joueur (attrapée directement en un seul temps), le jeu se poursuit.
- Si le lanceur rate sa cible, les joueurs peuvent se saisir le plus rapidement du ballon pour pouvoir devenir lanceur à leur tour.

Les joueurs assis peuvent toutefois se saisir du ballon sans bouger de leur place. S'ils y parviennent, ils peuvent se lever et essayer de se délivrer en touchant une nouvelle personne sinon, ils se rassoient. Le jeu se termine lorsqu'il ne reste qu'un seul joueur debout.

Variantes possibles :

- Autoriser trois pas au lanceur.
- Si la balle est gobée, le lanceur est éliminé.
- Si un joueur est touché, il libère toutes les personnes qu'il a emprisonné.

www.maviedanim.fr