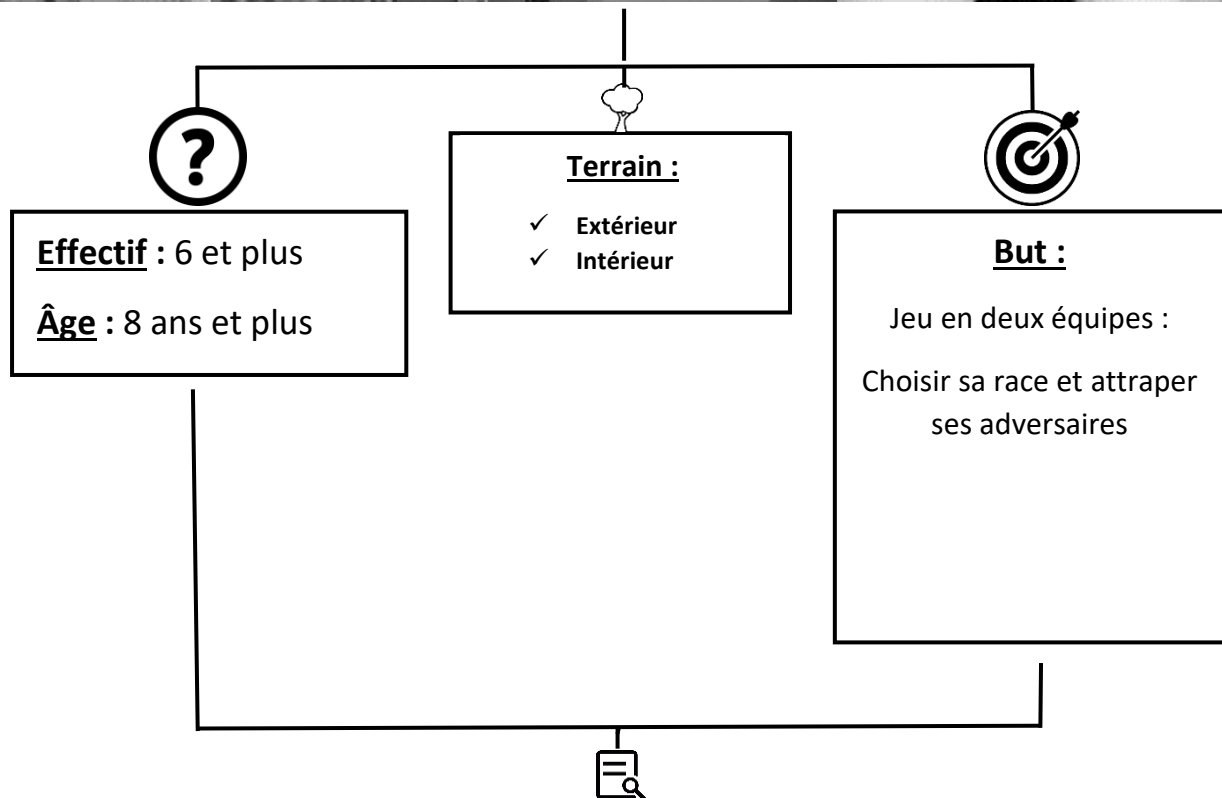


Géants, magiciens et elfes

www.maviedanim.fr



Déroulement :

L'animateur **divise le groupe en deux équipes qui se placeront en ligne, l'une en face de l'autre** (à environ 1,5 m l'une de l'autre)

Avant de se placer, les équipes devront choisir leur race : **Géant, Magicien ou Elfes.**

Chaque race à un signe bien définit :

- ➔ Les géants **lèvent les bras et grognent**
- ➔ Les magiciens **envoient un sort en bougeant les doigts et en criant « bzzzzzzzz »**
- ➔ Les elfes **sont à croupis et forment avec leur index deux petites antennes en criant « didididi »**

Qui attrape qui ?

- **Les géants attrapent les elfes** (ils les écrasent)
- **Les elfes attrapent les magiciens** (ils passent en dessous de leurs sortilèges)
- **Les magiciens attrapent les géants** (Ils se font tuer par la magie)

L'animateur donne le top départ et chaque équipe fait son cri.

- ➔ Si les races sont différentes, les **attaquant devront toucher leurs adversaires avant qu'ils rejoignent leur camp** (situé 3 ou 4 mètres en arrière). Les joueurs touchés **passent dans l'équipe adverse.**
- ➔ Si les races sont les mêmes, les joueurs se **serrent la main ou se font un gros câlin !**

Le jeu se répète jusqu'à épuisement ou s'il n'y a plus de joueurs dans une équipe !