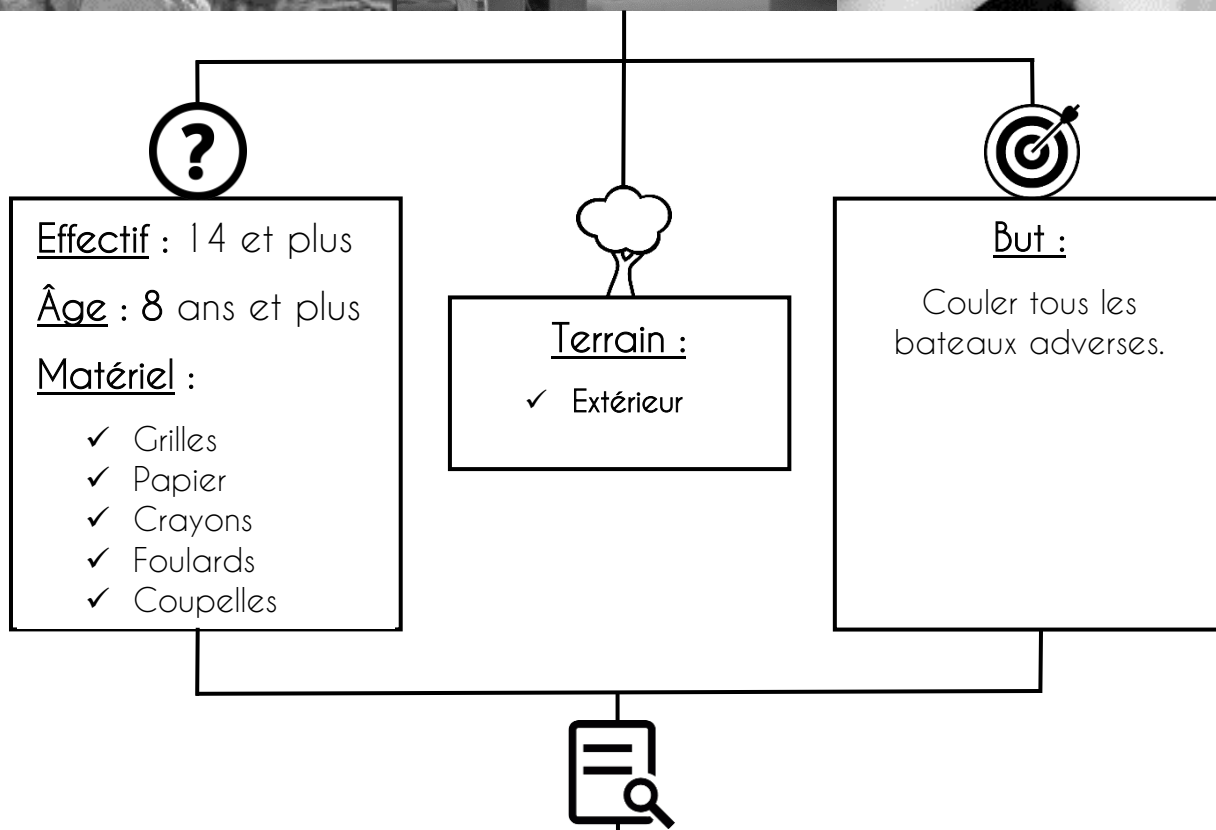


# Bataille navale

www.maviedanim.fr



Effectif : 14 et plus

Âge : 8 ans et plus

Matériel :

- ✓ Grilles
- ✓ Papier
- ✓ Crayons
- ✓ Foulards
- ✓ Coupelles

Terrain :

- ✓ Extérieur

But :

Couler tous les bateaux adverses.

Déroulement :

L'animateur forme deux équipes et donne à chacune d'entre-elles une « grille d'attaque » et une « grille de défense ».

Les équipes placent leurs bateaux sur la grille défense qui doit rester le plus secret possible. Un capitaine est ensuite nommé pour rester auprès de ces grilles.

Lorsque le jeu commence, le capitaine note la case qu'il veut attaquer sur un papier qu'il transmet à un coéquipier (par exemple F7, A3 etc...).

Ce dernier devra se rendre dans le camp adverse et ce, sans se faire attraper, pour attaquer l'équipe adverse.

S'il y parvient, le capitaine lui répond « Touché, à l'eau ou coulé » en fonction du positionnement de ses bateaux.

Si le joueur se fait attraper la queue pendant sa traversée, il devra se figer et se laisser fouiller pendant 10 secondes (à adapter) par son adversaire qui essaiera de dérober le papier pour éviter une attaque.

Le jeu se termine lorsque tous les bateaux d'une équipe sont coulés.

www.maviedanim.fr



### Bateaux à placer :

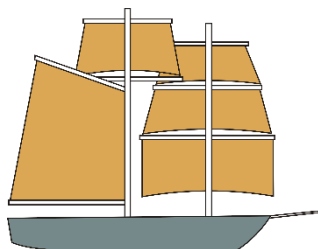
- 1 bateau de 5 cases
- 2 bateaux de 4 cases
- 3 bateaux de 3 cases
- 4 bateaux de 2 cases

### Comment symboliser les bateaux ?

Imprimez tout d'abord la grille ci-dessous en 4 exemplaires (2 pour l'attaque et 2 pour la défense), puis découpez les bandes de papiers pour représenter chaque bateau (ci-dessous, à imprimer en deux exemplaire)

Il faudra ainsi une bandelette de 5 cases pour symboliser le plus gros des bateaux, deux de 4 cases et ainsi de suite.

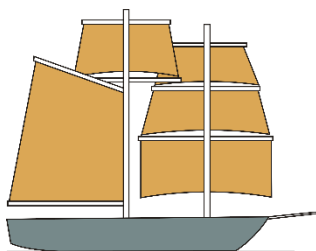
Les joueurs devront coller ces bateaux sur la « grille défense ».





www.maviedanim.fr

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										



www.maviedanim.fr



## Bandelettes « bateaux »

